

Sist oppdatert: 21.09.2022; Zpirit 12.12.2022



Oversikt over status for universell utforming i én enkelt nettløsning. Her ser du WCAG-kravene som nettstedet skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-standarden. For hver av retningslinjene finnes beskrivelser, lenker til mer informasjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag.

Du kan laste ned arket og bruke det som arbeidsliste, men følg alltid med på uutilsynet.no for oppdatert kravliste.

Mal – WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserklæring

BTI (Z-mal, bokmål)

Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?	Kommentar	
Prinsipp 1: Mulig å oppfatte	1.1 Tekstalternativer	<i>Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til formater som brukerne har behov for, for eksempel stor skrift, blindeskrift, tale, symboler eller enklere språk.</i>			
		Gi brukeren et tekstalternativ for innhold som ikke er tekst.	1.1.1 Ikke-tekstlig innhold	Ja	Alt ikke-tekstlig innhold på siden er støttet med alternativ tekst.
	1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	<i>Gi alternativer til tidsbaserte medier.</i>			
		Gi brukeren et alternativ når innholdet presenteres kun som video eller lyd.	1.2.1 Bare lyd og video (forhåndsinnspilt)	Ja	Det er ikke noen videoer på siden (i innholdsbasen fra Zpirit).
		Tilby teksting for forhåndsinnspilt video med lyd.	1.2.2 Teksting (forhåndsinnspilt)	Ja	Hver kommune må selv sørge for at video og/eller lydopptak er tekstet / har tekstalternativ om de velger å lasta dette opp.
	1.3 Mulig å tilpasse	<i>Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.</i>			
		Alt skal være kodet som det ser ut.	1.3.1 Informasjon og relasjoner	Ja	Alle komponenter på siden kan forstås og brukes uavhengig av komponentens form, farge, størrelse, visuell lokasjon, og lyd.
		Presenter innhold i en meningsfull rekkefølge.	1.3.2 Meningsfylt rekkefølge	Ja	
		Instruksjoner må ikke utelukkende være avhengige av form, størrelse, visuell plassering, orientering, eller lyd for å kunne bli forstått.	1.3.3 Sensoriske egenskaper	Ja	
		Brukeren må få velge om innholdet skal vises i liggende eller	1.3.4 Visningsretning	Ja	
	Skjemaelementer er kodet med inndataformål.	1.3.5 Identifiser formål med inndata	Ja		
1.4 Mulig å skille fra hverandre	<i>Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille forgrunnen fra bakgrunnen.</i>				
	Ikke bruk kun farge for å formidle informasjon. F.eks: Ikke bare gjør farge på tekst rød for å indikere ein feilmelding.	1.4.1 Bruk av farge	Ja	Farger blir ikke brukt til å formidle informasjon.	
	Mulighet til å pause/spille all lyd.	1.4.2. Styring av lyd	Ja	Det er mulighet til å pause/spille alle former for lyd.	
	Fargekontrast på minst 4.5:1. Gjelder ikke: Stor tekst, Bilder av stor skrift, Uvesentlig(Innaktivt, dekorasjon, usynlig, en del av annet innhold), Logoer.	1.4.3 Kontrast (minimum)	Ja	All tekst på siden oppfyller kravet om et kontrastforhold på minst 4.5:1.	
	Tekst kan bli endret til 200% zoom uten tap av innhold eller funksjon. (Bruk av em eller rem for tekststørrelser fikser dette.)	1.4.4 Endring av tekststørrelse	Ja	Ingen tap av funksjonalitet	
	Fikses med alt attributen på f.eks: img tags,	1.4.5 Bilder av tekst	Ja	OK. Tekst i bilder under "Hvordan bruke veilederen" må ikke kunne leses for å forstå informasjonen som formidles.	
	På 400% zoom, blir side-utforming til en kolonne og det skal kun være mulig å scrolle vertikalt, aldri horisontalt. (Test hver enkelt side på nettstedet.)	1.4.10 Dynamisk tilpasning (Reflow)	Ja	Alt blir en kolonne når en bruker 400% zoom.	
	Ikke-tekstlig innhold skal ha en fargekontrast på minst 3:1 til farger rundt. (Sjekk ikon, grafer, knapper, fokus indikatorer).	1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig innhold	Ja	Alt ikke-tekstlig innhold har en fargekontrast på minimum 3:1	

Prinsipp 2: Mulig å betjene

	Skal være mulig å sette (line-height=1.5, letter-spacing = 0.12em, 1.4.12 Tekstavstand word-spacing = 0.16em) uten å miste funksjonalitet eller innhold.		Ja	Alle sider oppfyller kravet om tekstavstander.
	At hover events fungerer som forventet. Viser med fokus og forsvinner uten fokus. Det skal finnes en måte å avise eller lukke ekstrainnhold som blir vist pga hover eller fokus. 1.4.13 Pekerfølsomt innhold eller innhold ved tastaturfokus		Vi har ikke denne type innhold	Det er ikke innhold som blir vist med hover- eller fokus-events.
2.1 Tilgjengelig med tastatur	<i>Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig med tastatur.</i>			
	All funksjonalitet skal kunne brukes ved hjelp av tastatur. Unngå tastaturfeller (F.eks. Hvis fokus blir fanget til en modal, uten en måte å lukke modalen). Bruker skal enkelt kunne slå av hurtigtaster som består av et tegn. F.eks. "s" bruk heller "shift + s" 2.1.1 Tastatur 2.1.2 Ingen tastaturfelle		Ja Ja Ja	All funksjonalitet er tilgjengelig med bare bruk av tastatur. Tastatur blir fanget i modaler, men det er mulig å komme seg ut av de, bare med tastaturet (tab / esc / enter / space) Siden har ingen hurtigtaster som består av bare ett tegn. (Ingen hurtigtaster på siden).
2.2 Nok tid	<i>Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.</i> Tidsbegrensninger skal kunne justeres av brukeren. 2.1.4 Hurtigtaster som består av ett tegn			
	Om det er innhold som automatisk endrer seg så skal det vere mulig å stoppe/pause/skjule -innholdet. 2.2.1 Justerbar hastighet		Vi har ikke denne type innhold	Siden har ingen tidsavgrensninger.
2.3 Anfall og andre fysiske reaksjoner	<i>Ikke utform innhold på en måte som er kjent for å forårsake anfall.</i> Innhold skal ikke blinke mer enn 3 ganger per sekund. 2.2.2 Pause, stopp, skjul		Vi har ikke denne type innhold	Siden har ikke noe innhold som endrer seg automatisk.
2.4 Navigerbar	<i>Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg.</i> Gi brukeren mulighet til å hoppe direkte til hovedinnholdet. F.eks. En gjemt knapp som blir første fokus når en trykker tab på en side. 2.3.1 Terskelverdi på maksimalt tre gliimt		Vi har ikke denne type innhold	Siden har ikke noe innhold som blinker mer enn 3 ganger per sekund. (Siden har ikke noe blinkende innhold)
	Titler skal tydelig beskrive den aktuelle sidens emne eller formål. 2.4.1 Hoppe over blokker		Ja	
	Presenter innholdet i en logisk rekkefølge (top -> bottom) (Bare ikke rør tabindex i html). 2.4.2 Sidetitler		Ja	Sørg for at alle titler er beskrivende for formålet eller temaet på siden. (hver kommune sitt ansvar)
	Lenketeksten skal tydelig få fram hva som skal skje når en trykker på en lenke. F.eks. En lenketekst som sier google.com peker til google.com. 2.4.3 Fokusrekkefølge		Ja	Innholdet blir presentert i logisk rekkefølge, topp til bunn og høyre til venstre.
	Tilby flere måter å navigere på. (Menynavigering, søk, nettstedskart). 2.4.4 Formål med lenke (i kontekst)		Ja	Dette er som det skal være i innholdsbasen fra Zpirit. Hver kommune har ansvar for videre innhold.
	Sørg for at ledetekster og overskrifter er beskrivende. (Ca det samme som 2.4.2). 2.4.5 Flere måter		Ja	Det er både menynavigering og søk-navigering på sida.
	Sørg for at alt innhold får synlig fokus når en navigerer med tastatur. (Gjelder bare interaktivt innhold. Ikke tekst.) 2.4.6 Overskrifter og ledetekster		Ja	Ta en gjennomgang av alle ledetekster og overskrifter. (hver kommune sitt ansvar)
2.5 Inndatametoder	<i>Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inputmetoder enn bare tastatur.</i> Innhold på siden skal enkelt kunne brukes med enkel pekerinput. (Enkelt Pekerinput: At brukeren ikke trenger flere fingre for å gjøre noe på siden.) 2.4.7 Synlig fokus		Ja	OK - i henhold.
	Hvis en holder fingeren på en knapp og deretter drar fingeren vekk fra knappen og slipper skjermen, så skal eventet kanseleres. Altså at ting skjer på up-eventet og aldri på down-eventet med mindre det er helt nødvendig. 2.5.1 Pekerbevegelse		Ja	Alt innhold på siden er tilgjengelig med bare enkle pekerinput.
	"Label in name" Gjelder for label tag som hører til et input. Sørg for at label er lik input "id" atributten. 2.5.2 Pekeravbrytelse		Ja	Peker events blir avbrutt som forventet på siden. (Gjelder hovedsaklig mobil/tablet-versjon av siden.)
	Funksjonalitet som kan betjenes med å bevege enheten eller ved brukerbevegelse, skal også kunne betjenes med 2.5.3 Ledetekst i navn		Ja	Sørg for at label = name attribut på input.
	<i>brukergrensesnittkomponenter</i> 2.5.4 Bevegelsesaktivering		Vi har ikke denne type innhold	Siden har ingen funksjoner som benytter bevegelsesaktivering.
3.1 Leselig	<i>Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt.</i> Sørg for at språket til innholdet på alle nettsider er angitt i koden.(Set lang attributen. F.eks. "<html lang = "nn">). 3.1.1 Språk på siden		Ja	OK. Blir håndtert av Wordpress.

Prinsipp 3: Forståelig

3.2 Forutsigbar	<p>Om det er en norsk tekst som inneholder et annet språk. F.eks. <code><p>Dette er norsk tekst This is english. Meir norsk tekst</p></code>, Så må språket være markert i koden (lang attributen.)</p> <p><i>Sørg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.</i></p>	3.1.2 Språk på deler av innhold	Ja	Alt språk på siden er enten bokmål eller nynorsk og blir beskrevet i koden.
3.3 Inndatahjelp	<p>Når en komponent får fokus så endrer ikke konteksten seg. At fokus følger den naturlige "flowen" på siden og ikke blir endret til en annen kontekst.</p> <p>Ikke endre på kontekst med mindre bruker blir advart i forkant. (Gjelder hovedsaklig Forms).</p> <p>Navigasjonslenker som gjentas på flere sider skal ha en konsekvent rekkefølge.</p> <p>Elementer som har samme funksjonalitet på tvers av flere sider er utformet likt. Hold navn likt, F.eks. Hvis et ikon brukes flere steder på samme side; bruk ett og samme navn.</p> <p><i>Hjelp brukere med å unngå feil og å rette opp feil.</i></p> <p>For feil som oppdages automatisk må du vise hvor feilen har oppstått og gi ein tekstbeskrivelse av feilen. Altså på data som brukeren skal skrive inn (Ikke alle feil).</p> <p>Det vises ledetekster eller instruksjoner når du har skjemaelementer som må fylles ut. (Skikkelig skjema, med forklarende tekst).</p> <p>Dersom feil blir oppdaget automatisk; gi brukeren et forslag til hvordan feilen kan rettes. (Igjen; gjelder kun for inndata, altså data fra brukeren.)</p> <p>For sider som medfører juridiske forpliktelser må det være mulig å kunne angre, kontrollere eller bekrefte dataene som sendes inn.</p>	3.2.1 Fokus	Ja	Siden har ingen fokus-enerer som endrer på innholds-konteksten.
		3.2.2 Inndata	Ja	Endringer på skjemafelt skaper ingen andre endringer på siden.
		3.2.3 Konsekvent navigering	Ja	Navigasjonslenker har alltid konsekvent rekkefølge på siden.
		3.2.4 Konsekvent identifikasjon	Ja	Alle interaktive elementer på siden som blir gjentatt er utformet likt på tvers av sider. (Gjelder id-er, name, title, -tags etc.)
		3.3.1 Identifikasjon av feil	Ja	Feilmeldinger sier hvor feilen oppstod og hva som er feil.
		3.3.2 Ledetekster eller instruksjoner	Ja	Skjema på siden inneholder forklaringer/instruksjoner.
		3.3.3 Forslag ved feil	Ja	Skjema på siden gir tilbakemeldinger som forklarer hva en må gjøre for å få rettet opp i eventuelle feil som oppstår.
		3.3.4 Forhindring av feil (juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)	Vi har ikke denne type innhold	Siden inneholder ingen juridiske forpliktelser.
4.1 Kompatibel	<p><i>Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukeraenter, inkludert kompenserende teknoloai.</i></p> <p>Alle sider skal være uten store kodefeil. (Oppfylles med å bare bruke en linter.)</p> <p>Alle komponenter har navn og rolle bestemt i koden. (Oppfylles så lenge en bruker html.)</p> <p>Brukeren skal få statusbeskjeder om viktige endringer på nettsiden uten at det gir kontekst-endringer.</p>	4.1.1 Parsing (oppdeling)	Ja	All funksjonalitet fungerer som ment.
		4.1.2 Navn, rolle, verdi	Ja	Oppfylt så lenge en bruker html.
		4.1.3 Statusbeskjeder	Ja	Det er status-meldinger, og de stjeler ikke fokus.

Prinsipp 4: Robust